



Deckplan

Oberhalb jedes Decks ist ein Zwischendeck von 2 m Höhe inkl. Jeffries-Röhren

* = Ausnahmen, ohne Zwischendecke

Modul	Gesamthöhe	Deck	Ø	Höhe	Räume
Habitatmodul	6 m	1	15 m	6 m*	OPS, Büro des Captains, Konferenzraum, Offiziersquartiere, Quartier des Captains, Stellvertreter-Bereitschaftsraum, Casino Familienquartiere, Sensoren
	25 m	2	38 m	2,40 m	Unteroffiziersquartiere
		3	41,50 m	2,40 m	Krankenstation, Counselor, Transporterraum 1
		4	45 m	2,40 m	Mannschaftsquartiere
		5	48,50 m	2,40 m	Mannschaftsquartiere, Familienquartiere
		6	52 m	2,40 m	Mannschaftsquartiere, Familienquartiere
Hauptmodul	30 m	7	98 m	3 m	Kapsel-Zugänge (mit Luftschleusen), Service-Pool
		8	107 m	3 m	Botanischer Garten
		9	116 m	3 m	Hydroponischer Garten
		10	125 m	3 m	Crew-Quartiere
		11	134 m	3 m	Crew-Quartiere, Lounge "Hot Spot"
		12	142 m	3 m	Wissenschaft, Kindertagesstätte, Schule
	17 m	13	150 m	15 m	Hangars, Frachträume, Shuttlerampen, Haupt-Transporterraum, Sensoren, Traktoremitter, Bewaffnung
9 m	14	122 m	7 m	Frachträume, Transportersysteme, Holodecks, Computerkern	
Trichter	19 m	15	71 m	6 m*	Maschinenraum 2, Not-OPS, Sensoren, Lebenserhaltung, Hilfscomputerkern
		16	59 m	2,40 m	Sicherheit, Arrest
		17	47 m	2,40 m	Sporteinrichtungen, Schwimmbad
		18	35 m	2,40 m	Bibliothek, Arena / Theater
Flaschenhals	19 m	19	23 m	3 m	Konferenzräume, Lounge
		20	30 m	3 m*	Bankettsaal
		21	30 m	3,50 m	Zivilquartiere, Apartments, Zivile Sicherheit, Transport-Agentur V-III
		22	30 m	3,50 m	Zivilquartiere, Apartments, Ziviler Arzt
Promenaden-deck	7,50 m	23	82 m	5,50 m	Läden, Restaurants, Bars, Holosuiten, Freizeiteinrichtungen etc., Transporterraum 3, Zugang zu Kuppelpark
Hals	4,50 m	24	23 m	2,40 m	Zivilquartiere, Apartments
Ringebene	9 m	25	26 m / 70 m	2,40 m	Plattformen mit Andockkrampen, Quartiere, Transporterraum 4, Sporthalle, Kuppelpark, Sensoren, Bewaffnung
		26		2,40 m	Kl. Plattf. Deck 25: Botschaften
Haupt-Maschinenraum	11 m	27	20 m	2,40 m	Technik
		28	65 m	6 m	Kraftwerk, Hilfscomputerkern